

## Repro-News: Unverhofft kommt oft

**WELTWEIT** • Mit "Star Odyssey" soll Anfang 2011 ein lange verschollenes Rollenspiel für das Mega Drive in englischer Sprache erscheinen. Der in Japan als "Blue Almanac" veröffentlichte Titel war 1991 bereits als US-Version beworben worden, schaffte es jedoch nie bis in die Ladenregale. Nach dem Auffinden des englischen ROMs durch einen Sammler 2008 wurde das Spiel an Super Fighter Team lizenziert und fertiggestellt. Nachdem die Firma in der Vergangenheit bereits zwei RPGs aus Taiwan übersetzt hat, stellt dies die erste Zusammenarbeit mit japanischen Entwicklern dar.

Ebenfalls von Super Fighter Team für eine Veröffentlichung in naher Zukunft angekündigt und auf der Retro Gaming Connexion in Frankreich vorgestellt – der unveröffentlichte SNES-Action-Platformer "Nightmare Busters". Das 1994 entwickelte Spiel wird die erste Super-Nintendo-Neuveröffentlichung in den USA seit 1998 sein.

Eine weitere Entdeckung auf den bei eBay erstiegenen Rechnern aus dem Atari-Hauptquartier in Sunnyvale wurde im Dezember veröffentlicht: "Hot Dog", entwickelt von Lore Designs, ist ein zwischen 1993 und 1995 programmiertes, nie erschienenenes Jump'n Run mit bunter Comic-Grafik.

Nun gelang es, das Spiel mit offizieller Lizenz der Original-Entwickler unter dem Beta-Phase-Games-Label zu veröffentlichen. Obwohl voll spielbar, ist "Hot Dog" jedoch nicht ganz vollständig: Zwar sind sechs unterschiedliche Welten vorhanden, aber es fehlen einzelne Levels und Endgegner.

"Sturmwind" heißt der kommende Horizontal-Shooter für Segas Dreamcast. Das Spiel, entwickelt von den in der Atari-Szene bereits bekannten Graf-Brüdern aus Baden-Württemberg, basiert auf dem 1997 gestoppten Jaguar-Projekt "Native" und bietet einen Mix aus 3D- und 2D-Grafik. Die Veröffentlichung über den Münchner Publisher redspotgames ist für den kommenden Frühling geplant, die Vorbestellungen laufen bereits via [www.redspotgames.com/shop](http://www.redspotgames.com/shop).

Ganze 20 Jahre hat es gedauert, doch nun soll das in Ungarn entwickelte Rollenspiel "Newcomer" für den Heimcomputer C64 fertiggestellt werden. Nachdem bereits in der Vergangenheit eine ungarisch-sprachige Version sowie



Einen Spaziergang im Schnee gibt's in "Hot Dog".

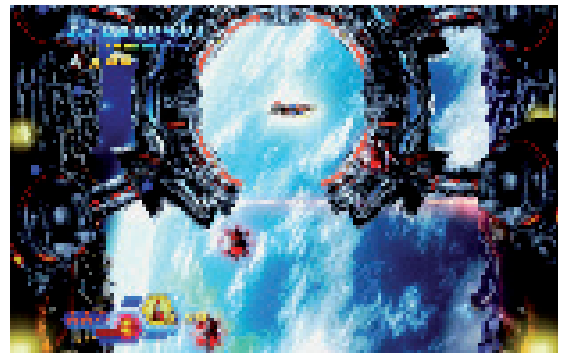
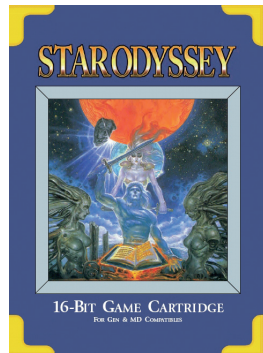


Mit Spielkarten auf Feinde schießen! "Nightmare Busters" für SNES besticht mit tollen Farben.

"Enhanced Newcomer" in englischer Sprache erschienen sind, soll jetzt "Ultimate Newcomer" die definitive Variante darstellen. Das Endzeit-Spektakel aus der Ego-Perspektive verspricht, sowohl in visueller Hinsicht als auch in puncto Umfang neue Maßstäbe auf dem beliebten Brotkasten zu setzen. Als Donationware wird das Spiel kostenlos zum Download bereitgestellt; Spenden sind allerdings willkommen. Für Sammler interessanter wird die angekündigte physische Kopie von Publisher Protovision sein – siehe Cover unten in der Mitte. *dh*



Magisch: Die Optik des Rollenspiels "Star Odyssey" ist für C64-Verhältnisse grandios.



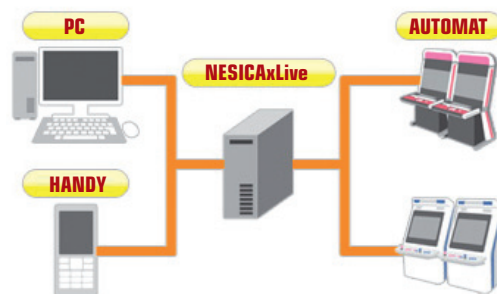
Der Dreamcast-"Sturmwind" stammt aus deutschen Landen.

## Downloads in der Spielhalle

**JAPAN** • Steam, XBLA und PSN haben es vorgemacht, jetzt zieht Taito nach und bringt das Download-Konzept in die Spielhalle. Der neue NESICAxLive-Service soll die Betreiber angeschlagener Amüsiertempel unterstützen – anstatt für neue Spiele teure Arcadeboards inklusive Software kaufen zu müssen, können die Spiele zentral vom Taito-Server geladen werden. Unterstützt werden zunächst nur Titel, die auf Taitos Arcade Boards, dem 'Type X' oder dessen Nachfolger 'Type X Zero' (Bild oben) laufen – z.B. "BlazBlue: Continuum Shift". Taito hat sich die Unterstützung zahlreicher namhafter Arcade-Entwickler gesichert, so z.B. SNK Playmore, G.rev, Gulti, Moss und Warashi. Fraglich ist die Akzeptanz bei anderen Größen wie Sega und Namco, die bisher auf eigene Arcade-Boards setzen. Entscheidend wird auch die Höhe des prozentualen Obolus sein, den Taito den Spielhallen-Betreibern von den vorgeschriebenen 100 Yen (ca. 1 Euro) pro Spielrunde abknöpft. Vielversprechend hingegen klingt die Ankündigung, dass unter den bis 30. März 2011 verfügbaren Titeln auch Klassiker wie "Space Invaders" sind. *ms*



Spieler nutzen die NESICA-Card u.a. für Online-High-Score-Listen.



Zukunftsvision: Taitos Server versorgt verschiedene Endgeräte.

## Zitat des Monats



"Ich mag es, wenn Dinge nicht ohne Grund geschehen. Deshalb habe ich ein Problem damit, wenn man dem Spieler virtuelle Gewalt vorsetzt und diese auch noch zelebriert, anstatt Konsequenzen aufzuzeigen."

Warren Spector, Entwickler von "Deus Ex" und "Micky Epic"