

# Absolut fix und fertig!



Länger als Duke Nukem Forever befand sich wohl nur ein Ballerspiel in der Mache: **METAL DUST**. Der feine Unterschied: Metal Dust ist fertig. Jetzt!



**C64** | Bis zu zwei Spieler gleichzeitig verteidigen die Erde gegen Außerirdische. Drei Waffensysteme plus Sekundärfeuer und Beamschuss verwendet Ihr Raumschiff. In vier langen Levels zeigen Sie den Invasoren, wo die Bordkanone hängt. Oder auch nicht. Denn *Metal Dust* ist schweißstreibende Millimeterarbeit. Jeden Winzfehler bestraft das Spiel mit Lebensverlust. Es gibt dutzende Stellen, um mit dem Gleiter an einem Hintergrundobjekt zu zerschellen. Doch wer fleißig auswendig lernt, den belohnen die Entwickler mit dem technisch wohl

beeindruckendsten C64-Spiel: Trotz Dauer-Digimusik der Band Welle:Erdball und vielen Gegnern läuft es absolut flüssig. Ein Traum! Ein gewöhnlicher Commodore-Brotkasten reicht dafür allerdings nicht. Sie benötigen eine aufgemotzte Variante mit SuperCPU. Kostenpunkt: etwa 400 Euro. Ein teurer Spaß. JOACHIM HESSE

	<b>METAL DUST</b>	
	HERSTELLER: INFO:	Protovision <a href="http://www.protovision-online.de">www.protovision-online.de</a>
<b>WERTUNG:</b>	GUT	